

Conociendo las tecnologías de Realidad Extendida en el ámbito sanitario

20 de noviembre del 2019

VISIÓN GENERAL

La computación espacial o realidad extendida es una de las tecnologías emergentes de mayor proyección a medio plazo en el ámbito sanitario pero es también una de las más desconocidas. Es en estos últimos años, con la popularización de los móviles y el constante aumento de sus capacidades, cuando se está empezando a plantear su expansión a aquellas áreas de actividad en las que ya se hace un uso intensivo de otras tecnologías informáticas. Intentaremos comprender en qué consiste exactamente y qué tiene que ofrecernos la realidad extendida.

OBJETIVOS

El principal objetivo es presentar las tecnologías de RV/RA/RM (Microsoft Hololens, Google Glass y Epson Moveiro, dispositivos móviles), junto con algunos ejemplos de aplicaciones en el ámbito sanitario. Tras conocer las características propias de estas tecnologías, se explorarán posibles usos y se discutirán las expectativas que generan así como sus principales problemáticas en el estado actual de desarrollo.

1. Adquirir un mejor conocimiento de las tecnologías emergentes de computación espacial/realidad extendida
2. Discutir los retos y oportunidades que presentan estas tecnologías
3. Explorar mediante el diseño de una aplicación de realidad extendida sus posibilidades

DESARROLLO

1. Presentación y breve exposición sobre computación espacial, tecnologías de realidad virtual, aumentada y mixta **(20 minutos)**.
2. Discusión sobre los aspectos fundamentales, principales problemas y retos de estas tecnologías en salud **(30 minutos)**.
3. Creación de grupos de trabajo (según áreas de interés)
4. Diseño de una aplicación de realidad virtual/aumentada/mixta. Definición del problema a resolver, agentes implicados, principal beneficiario, elección de la tecnología más adecuada, definición de los principales elementos, métricas de desempeño, principales retos, etc. **(40 minutos)**
5. Presentación del proyecto al resto de los grupos y discusión **(30 minutos)**